

به نام خدا

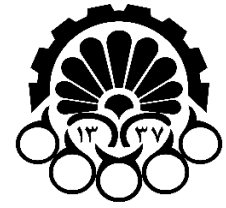
تمرین اول VHDL

مدار های منطقی

دکتر شریعتمدار مرتضوی

نیمسال دوم 1401-1402

مهلت تحویل : 1402/ 1/13



دانشگاه صنعتی امیر کبیر

در این تمرین قصد داریم دو جمع کننده 5 بیتی را پیاده سازی کنیم. می خواهیم این پیاده سازی را به دو صورت پیاده سازی کنیم :

1. Ripple Adder

2. Carry Look a Head Adder

هرکدام از این ساختار ها از ساختار های کوچک تری ساخته شده اند ما می خواهیم در این تمرین با استفاده از این ساختارهای کوچک که با آنها اصطلاحا ماژول می گویند این جمع کننده هارا بسازیم.

عملیات مورد انتظار در این تمرین به شرح زیر خواهد بود:

1) شبیه سازی ضرب کننده ها با استفاده از زبان VHDL

2) ایجاد Testbench برای هر یک از پیاده سازی های قسمت قبل

3) گزارش شماتیک ایجاد شده در محیط شبیه سازی

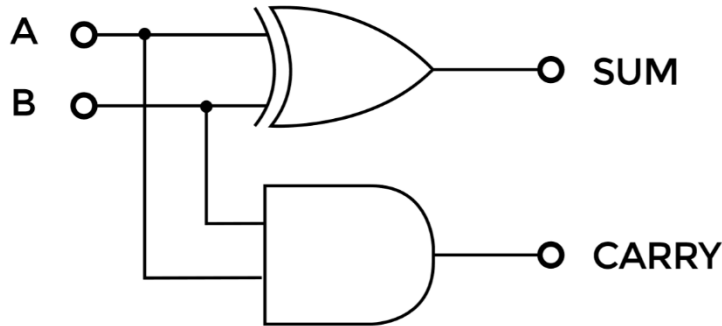
4) پاسخ به سوالات داده شده

شما در گزارش خود باید تمامی موارد بالا را بیارید و نیازی به قرار دادن کد در فایل PDF گزارش نمی باشد و کافی است در فایل PDF الگوریتم ها و کارهایی که انجام داده اید را بگذارید و همراه با کد در سامانه آپلود کنید.

حال به توضیح این ماژول‌ها و ساختارها می‌پردازیم :

ساختار Half Adder :

شکل مدار و جدول درستی یک نیمه جمع‌کننده به صورت زیر است :

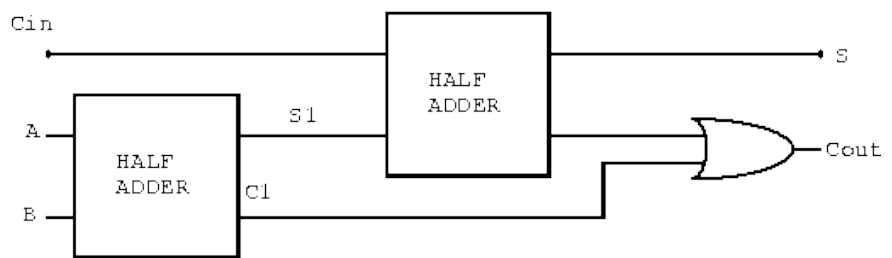


A	B	Sum	Carry
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

ساختار Full Adder :

شکل مدار و جدول درستی یک جمع‌کننده کامل به صورت زیر است :

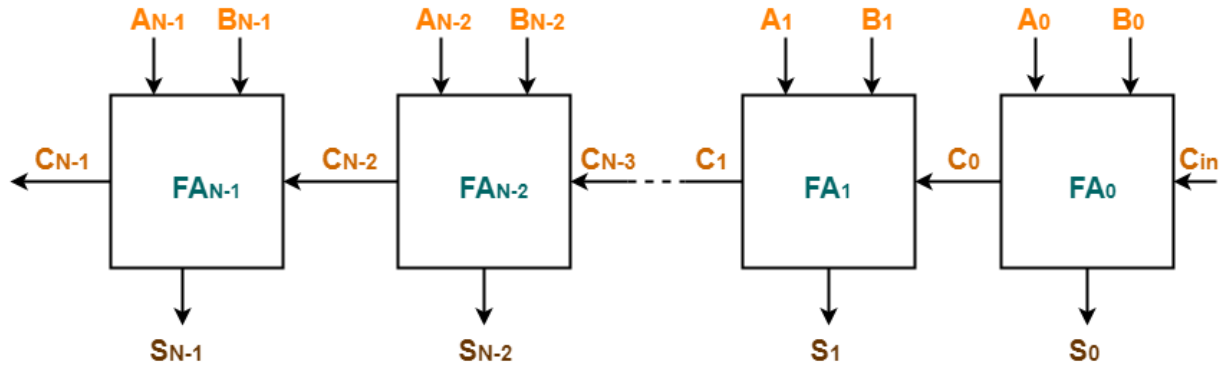
C_1	X_1	Y_1	Z_1	C_2
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1



حال به سراغ ساختارهای اصلی خود می‌رویم :

ساختار Ripple Adder :

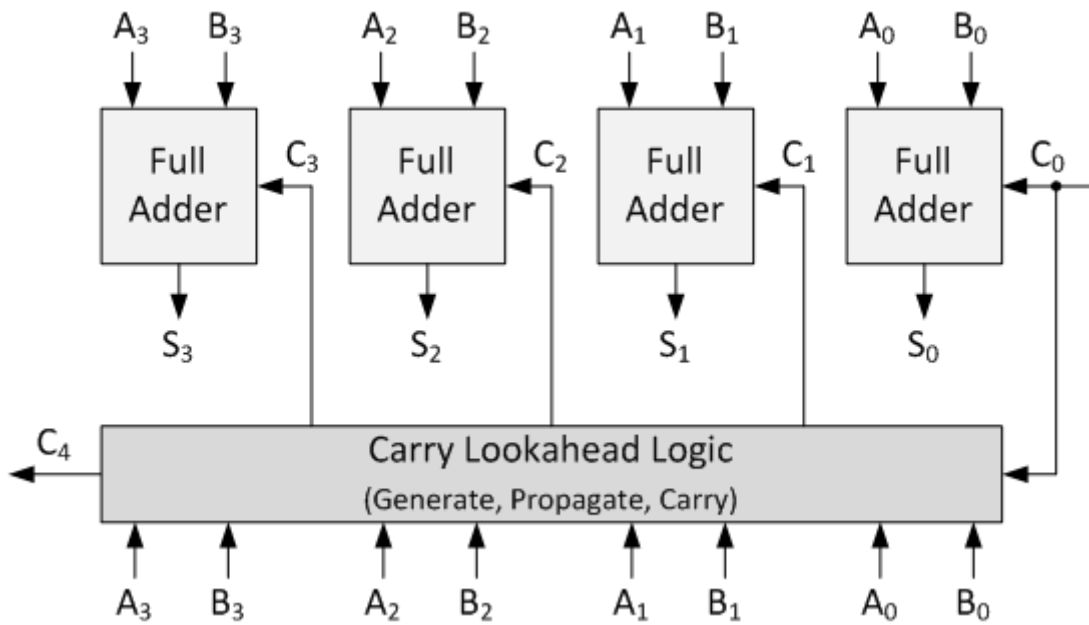
ساختار این جمع کننده به صورت زیر است :



N-bit Ripple Carry Adder

که در این تمرین ما 5بیتی آن را می خواهیم.

ساختار Carry Look aHead Adder :



که در این ساختار بخش Sum از طریق FAها ساخته می‌شود و بخش Carry از طریق بلوک پایین که به صورت زیر پیاده سازی می‌شود :

با استفاده از دو معادله داده شده قادر به ساخت کری های لازم برای جمع کننده ها هستیم دقت کنید که معادله دوم برای جمع کننده 4 بیتی است و برای بیت 5ام نیاز به نوشتن آن توسط خودتان دارید.

$$P_i = A_i \oplus B_i$$
$$G_i = A_i B_i$$

$$C_1 = G_0 + P_0 C_{in}$$
$$C_2 = G_1 + P_1 C_1 = G_1 + P_1 G_0 + P_1 P_0 C_{in}$$
$$C_3 = G_2 + P_2 C_2 = G_2 + P_2 G_1 + P_2 P_1 G_0 + P_2 P_1 P_0 C_{in}$$
$$C_4 = G_3 + P_3 C_3 = G_3 + P_3 G_2 + P_3 P_2 G_1 + P_3 P_2 P_1 G_0 + P_3 P_2 P_1 P_0 C_{in}$$

سوالات :

فرق این دو جمع کننده در چیست ؟

سرعت کدام بهتر است ؟

عملکرد یا Performance کدام یک بهتر است ؟

کدام یک حجم مدار کمتری دارد و پیاده سازی ساده تری دارد؟

موفق باشید

