



بازی عجیب

کوئرا از Java 8 برای داوری این سؤال استفاده می‌کند.

یک بازی به شما داده که دارای مشخصات زیر است:

یک جدول $n \times m$ که به صورت عمودی روی زمین قرار گرفته و در بالا هر ستون یک سوراخ و در پایین هر ستون یک سطل با شماره همان ستون است.

ستون ها از به ترتیب چپ به راست از 1 تا m شماره گذاری شده اند.

همچنین سمت چپ سطل ستون 1 یک سطل با شماره 0 و سمت راست سطل ستون m ام یک سطل با شماره $m + 1$ قرار دارد.

هر خانه جدول به یکی از حالات زیر است:

• خالی است

• در آن امتیاز قرار دارد ($9 \leq$ امتیاز خانه ≤ 1)

• یک تیغه به صورت `/` وجود دارد که اگر توپی وارد این خانه شود به خانه پایین چپ این خانه هدایت می شود.

• یک تیغه به صورت `\` وجود دارد که اگر توپی وارد این خانه شود به خانه پایین راست این خانه هدایت می شود.

بازی به صورت زیر است: یک توپ از یکی از سوراخ های بالای ستون ها رها می شود و بسته به چیزی که در آن خانه قرار دارد یکی از حالات زیر اتفاق می افتد:

• اگر خانه خالی باشد توپ به علت جاذبه به خانه پایین آن می افتد.

• اگر در خانه امتیاز باشد امتیاز آن خانه به امتیازمان اضافه می شود و سپس توپ به خانه پایینی می افتد.

• اگر در آن خانه `/` یا `\` باشد به خانه مربوطه هدایت می شود.

در پایان توپ در یکی از سطل ها می افتد.

به ازای هر سوراخ تعیین کنید اگر توپ را در آن خانه رها کنیم توپ در کدام سطل می افتد و در طول مسیر چند امتیاز می گیریم.

ورودی

در خط اول دو عدد n و m ورودی داده می شود که به ترتیب تعداد سطر ها و تعداد ستون های جدول است.

در هر کدام از n خط بعدی m کاراکتر ورودی داده می شود.

خانه های خالی با `.` و تیغه ها با `/` و `\` و همچنین امتیاز ها با یکی از اعداد 1 تا 9 مشخص شده اند.

خروجی

در سطر اول m عدد چاپ کنید که عدد i ام نمایان گر شماره سطلی است که اگر توپ را در سوراخ ستون i ام بیاندازیم در آن سطل می افتد.

در سطر دوم m عدد چاپ کنید که عدد i ام نمایان گر امتیازی است که اگر توپ را در سوراخ ستون i ام بیاندازیم جمع آوری می کنیم.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
3 5
3 \ 1 . /
. 2 \ . 9
4 . / / 7
```

خروجی نمونه ۱

```
1 3 3 3 3
7 0 1 0 0
```

ارسال پاسخ برای این سؤال

نوع فایل *

Java

فایل *

No file chosen Choose File

ارسال پاسخ