

۱. پس از اجرای کد x چه مقداری خواهد داشت؟

(الف)

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    if x == "banana":
        continue
    print(x)
```

(ب)

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    if x == "banana":
        break
    print(x)
```

۲. خروجی کدهای زیر چیست؟

```
s = 'mnopqr'
i = 'm'
while i in s:
    print("i",end='')
```

no out put (د)

mnopqr (ج)

mmm... (ب)

iiii... (الف)

۳. چه اعدادی چاپ می‌شوند؟

```
for x in range(6):
    if (x%4==4):
        break
    print(x)
```

۶،۱،۲،۴،۵ (د)

۴ (ج)

۰ (ب)

۰،۱،۲،۳،۴،۵،۶ (الف)

۴. خروجی برنامه زیر چیست؟

```
def s(x):
    return x*x
tot=0
for n in [1,3,5]:
    tot=tot+s(n)
print(tot)
```

۵. خروج کد زیر چیست؟

```
adj = ["red", "big", "tasty"]
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in adj:
    for y in fruits:
        print(x, y)
```

۶. در خروجی چه عددی ظاهر می‌شود؟

```
def s(x):
    return x*x
tot=0
for n in range(5):
    tot=tot+s(n)
print(tot)
```

الف) 25 ب) 30 ج) 35 د) 40
(tot)

۷. خروجی کدهای زیر چیست؟

```
def printLine(text):
    print(text, 'is awesome.')

printLine('Python')
```

الف) text is awesome ب) Python is awesome ج) Python د) is awesome

۸. کدام اعداد چاپ می‌شوند؟

```
for i in range(2):
    print(i)
for i in range(4, 6):
    print(i)
```

الف) ۱، ۲، ۴، ۶ ب) ۰، ۱، ۲، ۴، ۵، ۶ ج) ۰، ۱، ۴، ۵ د) ۰، ۱، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹

۹. چه اعدادی چاپ می‌شوند؟

```
for x in range(6):
    if (x==3 or x==6):
        continue
    print(x)
```

الف) ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ ب) ۳، ۶ ج) ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ د) ۰، ۱، ۲، ۴، ۵

۱. بازی حدس: مراحل بازی به این ترتیب می باشد:
ابتدا کاربر یک عدد را در ذهن خود مشخص می کند و به کامپیوتر این عدد را نمی گوید (به عنوان ورودی به کامپیوتر عدد را نمی دهد) (عددی بین ۱ تا ۹۹)
برنامه را اجرا می کنیم برنامه یک عدد را حدس زده و چاپ می کند عدد چاپ شده سه حالت را ایجاد می کند
الف) یا از عددی که شما در ذهن خود دارید بزرگتر هست که شما با تایپ حرف k به برنامه می گوئید که عدد در ذهن شما از عددی که برنامه چاپ کرده کوچکتر است و برنامه باید عدد دیگری را حدس زده و نمایش بدهد و ... (قابل ذکر است که در این حالت با تایپ k برنامه باید عدد کوچکتری از حدس قبلی خود حدس بزند تا بازی زودتر تمام شود)
ب) و یا اینکه عدد چاپ شده از عددی که شما در ذهن خود دارید کوچکتر هست که با تایپ حرف d به برنامه می گوئید که عدد در ذهن شما از عددی که برنامه چاپ کرده بزرگتر است و برنامه باید عدد دیگری را حدس زده و نمایش بدهد و ... (قابل ذکر است که در این حالت با تایپ d برنامه باید عدد بزرگتری از حدس قبلی خود حدس بزند تا بازی زودتر تمام شود)
ج) و یا اینکه عدد چاپ شده همان عددی است که در ذهن شما بود و با تایپ حرف l به برنامه می گوئید که درست حدس زده و برنامه تمام می شود.
۲. (بر عکس تمرین ۱) در این بازی کامپیوتر یک عدد در بازه مشخص را انتخاب کرده و در حافظه نگهداری می کند. در مرحله بعد کاربر یک عدد را حدس زده و به عنوان ورودی به برنامه می دهد و کامپیوتر در پاسخ به کاربر اعلام می کند که جواب داده شده بزرگتر، کوچکتر و یا برابر با عدد انتخاب شده است. تا زمانی که به جواب درست می رسید بازی ادامه دارد.

برنامه‌های کوئرا:

۱. رژیم سخت
۲. سیگماگیر
۳. چاپ لوزی
۴. مثلث خیام
۵. لوزی‌های ستاره‌ای